Output layer dla gry z 4 graczami

1 krok, wybor fabryki

9 fabryk + srodek planszy daje to 10 neuronow

**Ilość = 10**

2 krok, wybor koloru

Wybieramy kolor z wybranej fabryki

5 dostepnych kolorow co daje 5 neurnow

**Ilość = 5**

3 krok, gdzie polozyc klocki

Mamy 5 rzedow i rząd podłogi, co daje 6 neuronow

**Ilość = 6**

**Suma = 10 + 5 +6 = 21**